Graph Neural Networks

Jian Tang HEC Montreal Mila-Quebec AI Institute Email: jian.tang@hec.ca





Réseaux sociaux





Graphe des interactions entre protéines





Graphe des interactions entre protéines et médicaments



Molécules t t 24 og -20 no 2-Ъ<u>У</u> ~9 a_0 any \mathcal{O} ۲~۲ 05 20 γ ঽ r,P ~~0 γ 0

Quelques applications des graphes

- Recommandations d'amis sur les réseaux sociaux
- Prédiction de l'allégeance politique d'un utilisateur sur Facebook
- Prédiction de la diffusion d'informations sur les réseaux sociaux
- Prédiction du rôle des protéines dans un graphe des interactions entre protéines
- Prédiction des propriétés chimiques d'une molécule
- Etc.
- Ces applications nécessitent une bonne représentation du graphe!!

Apprentissage de graphes (semi) supervisé

- Au lieu de préserver la structure du graphe, des tâches supervisées sont données:
 - · Classification des nœuds,
 - Présence d'une arête.
- Apprendre les représentations des nœuds pour une tâche spécifique



-) Type du noeud
- Attribut du noeud

Rappel: Réseaux convolutifs (CNN) pour apprentissage de représentation

- Filtres convolutifs
 - Permet la reconnaissance d'attributs locaux.
 - Différents attributs peuvent être appris en fonction de leur emplacement sur l'image.



Champ récepteur local/ Local Receptive Field pour les graphes

- Comment peut-on définir des local receptive fields pour des graphes?
 - Sous-graphes locaux
- Par contre, il n'y pas d'ordre entre les voisins:
 - Avec une image, les voisins peuvent être ordonnés.





Graph

Formalisme

- Soit le graphe G = (V, E), où V est l'ensemble des noeuds et E est l'ensemble des arêtes.
- Deux types d'informations sont présentées:
 - Un vecteur d'attribut $x_i \in R^D$ pour chaque noeud v_i . L'ensemble des attributs pour V peut être représenté dans une matrice des attributs X de dimension $N \times D$.
 - La structure du graphe, généralement définie sous la forme d'une matrice adjacente A où A_{ij} est le poids associé à l'arête (i, j).
- But: obtenir une représentation des noeuds, définie par H (de dimension $N \times F$, où F est la dimension de chaque représentation).

Réseaux de neurones de graphe (formalisme)

- Réseaux de neurones de graphes (à plusieurs couches):
 - $H^0 = X$, la matrice des attributs des noeuds
 - De façon itérative, mettre à jour la représentation des noeuds
- La $k^{i em}$ couche cachée du réseau de neurones est la $k^{i em}$ représentation des noeuds, laquelle est symbolisée par H^k .
- Soit H^L la dernière représentation:
 - Peut être utilisée pour tâches spécifiques (classification de noeuds)



Apprentissage supervisé

- Apprentissage d'un classificateur, f, à l'aide de la représentation finale H^L .
- Fonction de perte est de la forme:

$$O = \sum_{i \in \text{ exemples libellés}} loss\left(f(H_i^L), y_i\right)$$

$$\stackrel{\text{Entrée}}{\underset{i \in \mathcal{A}}{\overset{\text{Intrée}}{\underset{i \in \mathcal{A}}{\overset{\text{Intree}}{\underset{i \in \mathcal{A}}{\overset{\text{Intree}}{\underset{i \in \mathcal{A}}{\overset{\text{Intree}}{\underset{i \in \mathcal{A}}{\overset{\text{Intrée}$$

Couche cachée

Couche cachée

Comment mettre à jour la représentation des noeuds?

- Pour chaque couche d'un GNN et pour chaque noeud:
 - AGREGER l'information associée aux voisins d'un noeud,
 - COMBINER cette information à celle du noeud d'intérêt.



Réseaux convolutifs de graphes**

**Kipf et al. 2017. Semi-supervised Classification with Graph Convolutional Networks.

Réseaux convolutifs de graphes

- Soit A, la matrice adjacente
- On pose:

$$\hat{A} = A + I$$
$$h_i^k = \sigma\left(\sum_{j \in \{N(i) \cup i\}} \frac{\hat{a}_{ij}}{\sqrt{d_i d_j}} W^k h_j^{k-1}\right)$$
$$h_i^k = \sigma\left(\sum_{i \in N(i)} \frac{a_{ij}}{\sqrt{d_i d_j}} W^k h_j^{k-1} + \frac{1}{d_i} W^k h_i^{k-1}\right)$$



Graphe de computation

• Deux couches de GCN



Figure from Ying et al. 2018

Images tirées de Ying et al. 201

Peut-on changer les poids des arêtes?

 Pour les GCN, l'influence d'un noeud j sur le noeud i est déterminée en fonction du poids de leur arête (i,j) de même que de leur degré respectif:

$$rac{a_{ij}}{\sqrt{d_i d_j}}$$

- Par contre,
 - Les arêtes peuvent contenir beaucoup de bruit
 - Peut ne pas être optimal pour certaines tâches

Graph Attention Networks (Veličković et al. 2017)

Graph Attention Networks (GAT)

- Un mécanisme d'attention est utilisé afin d'apprendre les poids des arêtes
 - Requête: noeud actuel
 - Mémoire: voisins (incluant le noeud actuel).
- L'attention entre les noeuds i et j se calcule ainsi:

$$e_{ij} = a(\mathbf{W}\vec{h}_i, \mathbf{W}\vec{h}_j)$$

$$\alpha_{ij} = \operatorname{softmax}_j(e_{ij}) = \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k \in \mathcal{N}_i} \exp(e_{ik})}.$$

$$\alpha_{ij} = \frac{\exp\left(\text{LeakyReLU}\left(\vec{\mathbf{a}}^T[\mathbf{W}\vec{h}_i \| \mathbf{W}\vec{h}_j]\right)\right)}{\sum_{k \in \mathcal{N}_i} \exp\left(\text{LeakyReLU}\left(\vec{\mathbf{a}}^T[\mathbf{W}\vec{h}_i \| \mathbf{W}\vec{h}_k]\right)\right)}$$



applying a nonlinearity, σ):

Why inployed so our model parametrized The attention mechanism a(V)by a weight vector $\vec{\mathbf{a}} \in \mathbb{R}^{2F'}$, applying a LeakyReLU activation. **Right:** An illustration of multihead attention (with K = 3 heads) by node 1 on its neighborhood. Different arrow styles and con Agrègie d'information du voisinage à d'aide de l'attention: concatenated or averaged to obtain \vec{h}'_1 .

 $\mathbf{W}h_i$

 $\mathbf{W}h_{i}$

1.

applying a nonlinearity,
$$\sigma$$
):
Published as a conference paper at ICLR 2018 $\begin{pmatrix} \sum_{j \in \mathcal{N}_i} \alpha_{ij} \mathbf{W} \vec{h}_j \end{pmatrix}$
 $\vec{h}'_i = \sigma \left(\sum_{j \in \mathcal{N}_i} \alpha_{ij} \mathbf{W} \vec{h}_j \right).$
(4)

To stabilize the chaque chaque in course in the sen connector a lui-même : ploy *multi-head attention* to be beneficial, similarly to Vaswani et al. (2017). Specifically, K independent attention mechanisms execute the transformation of Equation 4, and then their features are concatenated, resulting in the following output feature representation: $\vec{\alpha}_{11}$

$$\vec{h}_{i}' = \bigvee_{k=1}^{K} \vec{h}_{i} \mathbf{W}^{k} \vec{h}_{j}^{concat/avg} \vec{h}_{1}$$
(5)

 h_5

where \parallel represents concatenation, α_{ij}^k are normalized attention coefficients computed by the k-th attention mechanism $(a^k)_{\text{by a weight yec}}^{\text{Figured}}$ is the corresponding input linear transformation's weight matrix. Note that, in this setting, the time returned output, h', will consist of KF' features (rather than F') for each node for each node. concatenated or averaged to obtain \vec{h}_1' .

Attentions multiples (Multi-head attention)

- De façon analogue à l'attention multiple dans les modèles de transformers, l'attention multiple peut être mise à profit pour l'apprentissage de graphe.
- Cette représentation peut concatener, ou simplement faire une moyenne, des différents mécanismes d'attention.

$$\vec{h}_{i}' = \prod_{k=1}^{K} \sigma \left(\sum_{j \in \mathcal{N}_{i}} \alpha_{ij}^{k} \mathbf{W}^{k} \vec{h}_{j} \right)$$

$$\vec{h}_{i}' = \sigma \left(\frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} \sum_{j \in \mathcal{N}_{i}} \alpha_{ij}^{k} \mathbf{W}^{k} \vec{h}_{j} \right)$$

$$\vec{h}_{i} = \sigma \left(\frac{1}{K} \sum_{k=1}^{K} \sum_{j \in \mathcal{N}_{i}} \alpha_{ij}^{k} \mathbf{W}^{k} \vec{h}_{j} \right)$$

Quelques problèmes (en pratique)

- Certains noeuds possèdent beaucoup de voisins
- Randomly sample a fixed number of neighbors in each iteration of SGD (Hamilton et al. 2017).



On peut échantillonner de façon aléatoire un nombre fixe de voisins pour chaque itération.

Image tirée de Wang et al. (201

Réseaux de neurones avec propagation de message

Gilmer et al. (2017). Neural Message Passing for Quantum Chemistry.

Réseaux de neurones avec propagation du message (MPNN)

- Tout graphe de réseaux de neurones peut être formalisé à l'aide du concept de propagation de message neural (neural message passing)
 - Le message (sous forme de vecteurs) est propagé de façon itérative à travers les noeuds du graphe
- Deux fonctions
 - Fonction de message
 - Fonction de la mise à jour du noeud

Gilmer et al. (2017). Neural Message Passing for Quantum Chemistry.

time steps and is defined in terms of message functions M_t Recurrent Unit introduced in Cho D and vertex update functions Unentur Mestagen Rassing fors Quantume Cheenight ytying, so the same up ing phase, model states in the state of the e steps and vertex update functions Wessage numerions Mage presourrented weight dring, so the state (apdate fr 1 vertex update runderen states burning ach mode tin the graph ared we ach time step the Finally V date function i j phase, dited based on mestades mode in the (y_u, y_w) each time step twice is and j are neural networks. (](dated based en messages $m_w^{t+1} = \frac{1}{2} \left(\frac{d t}{d t} g \right) \left(\frac{d t}{d t} g \right)$ $m_{v}^{t+1} = \frac{h_{v}^{t+1}}{M_{t}^{t+1}} = \frac{U_{t}(h_{v}^{t}, m_{v}^{t+1})}{M_{t}(h_{v}^{v}, h_{w}^{v}, e_{vw})}$ (1) $(\mathcal{H}_{v}^{(\mathcal{H}_{v}^{(1)})}, h_{v}^{0})) \odot (j(h_{v}^{(1)}))$ where *v* and *j* awapeural networks, and \odot m_v^{t+1} where in the sum N(h) denotes the neighbors of the regraph of the indication of the sum of the G. The read M_t phase computed of feature vector for the light of t h_n^t whole graph using some reputate function R according to R acc where in the sum, N(v) denotes the neighbors of v in graph ere in the sum, readout phases the merginbers of or the graph for The work considered build the graph on the sum of the s The veaco of phases some readout function Reaccording get at each nodes in, the graph, and showing the standard there is The readout persessage intestions at u, verex input the level target. It subscripting the target of a construction of the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to The messore functions (i, i, i) and i the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates on the set of node states and must be invariant to R operates R ope

Comment procéder pour apprenc représentation du graphe complè

- Apprentissage de représentation pour un graphe
 - Afin de prédire les propriétés d'une molécule
- Ajouter une fonction de lecture R, laquelle considère la dernièr

 $\hat{y} = R(\{h_v^T \mid v \in G\})$ R: fonction

- \hat{y} est la représentation complète du graphe
- R peut être une fonction très simple (somme, moyenr



Applications Système de recommandations**

- Prédire les items les plus pertinents pour un utilisateur
 - Graphe usager-item ou encore item-item



**Qu et al. An End-to-End Neighborhood-based Interaction Model for Knowledge-enhanced Recommendation.

Applications Compréhension du langage naturel (NLP)

- Étiquetage de rôles sémantiques (Semantic Role Labeling)
 - Encode les phrases à l'aide de GCN



Figure 1: An example sentence annotated with semantic (top) and syntactic dependencies (bottom).



Applications Découverte de médicaments

- Réorientation de médicaments
 - Graphe protéines médicaments maladie
- Prédiction des propriétés d'une molécule





Images tirées de Zeng et al. 20⁻

Applications Optimisation combinatoire

Problème du commis voyageur



Joshi et al. An Efficient Graph Convolutional Network Technique for the Travelling Salesman Problem.

Applications Transports

- Prédiction du trafic:
 - La carte routière comme un graphe





Yu et al. Spatio-Temporal Graph Convolutional Networks: A Deep Learning Framework for Traffic Forecasting

Applications Réseaux sociaux

- Prédiction d'influences
 - Prédit le statut d'un usager en fonction de ses voisins ou «ami.e.s»



Qiu et al. DeepInf: Social Influence Prediction with Deep Learn

Quelques implémentations

- PyTorch Geometric: https://pytorchgeometric.readthedocs.io/en/latest/
- Deep Graph Learning: <u>https://www.dgl.ai/</u>

Exemple: GCN (Pytorch Geometric)

gcr

• <u>https://github.com/rusty1s/pytorch_geometric/blob/master/examples/</u>

29	<pre>class Net(torch.nn.Module):</pre>
30	<pre>definit(self):</pre>
31	<pre>super(Net, self)init()</pre>
32	<pre>self.conv1 = GCNConv(dataset.num_features, 16, cached=True,</pre>
33	normalize=not args.use_gdc)
34	<pre>self.conv2 = GCNConv(16, dataset.num_classes, cached=True,</pre>
35	normalize=not args.use_gdc)
36	<pre># self.conv1 = ChebConv(data.num_features, 16, K=2)</pre>
37	<pre># self.conv2 = ChebConv(16, data.num_features, K=2)</pre>
38	
39	<pre>def forward(self):</pre>
40	x, edge_index, edge_weight = data.x, data.edge_index, data.edge_attr
41	<pre>x = F.relu(self.conv1(x, edge_index, edge_weight))</pre>
42	<pre>x = F.dropout(x, training=self.training)</pre>
43	<pre>x = self.conv2(x, edge_index, edge_weight)</pre>
44	<pre>return F.log_softmax(x, dim=1)</pre>
45	

Merci!